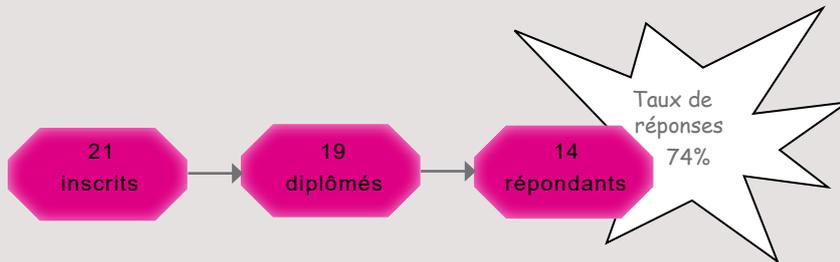


## MÉTIERS DE L'ANIMATION SOCIALE, SOCIO-ÉDUCATIVE ET SOCIOCULTURELLE



### Méthodologie

Enquête lancée en février 2022, soit 2 ans et demi après l'obtention du DEUST.  
Le recueil des données est effectué via questionnaire en ligne et rappel téléphonique.  
Les analyses portent sur la population répondante.



### PROFIL DES DIPLÔMÉS

50% ont eu leur Bac en Bretagne

42% ont obtenu leur DEUST 2 ans après leur Bac\*

64% sont titulaires d'un Bac général



- ▶ Autre région : 4
- ▶ Non précisé : 2



	Nb
2 ans	5
3 ans	4
4 ans	2
5 ans	-
6 ans et +	1

\*Calculs réalisés sur les inscrits en formation initiale, hors Bac étranger et équivalence (n=12)

93% sont inscrits en formation initiale

Formation initiale : 13  
Formation continue : 1

La moitié des effectifs a obtenu son DEUST

à 21 ans ou moins\*

[médiane, mini : 19 - Max : 27]

\*Calculs réalisés sur les inscrits en formation initiale, hors Bac étranger et équivalence (n=12)

57% ont perçu une bourse pendant leur DEUST

Boursiers : 8  
Non boursiers : 6

50% sont des hommes

- ▶ Femmes : 7
- ▶ Hommes : 7

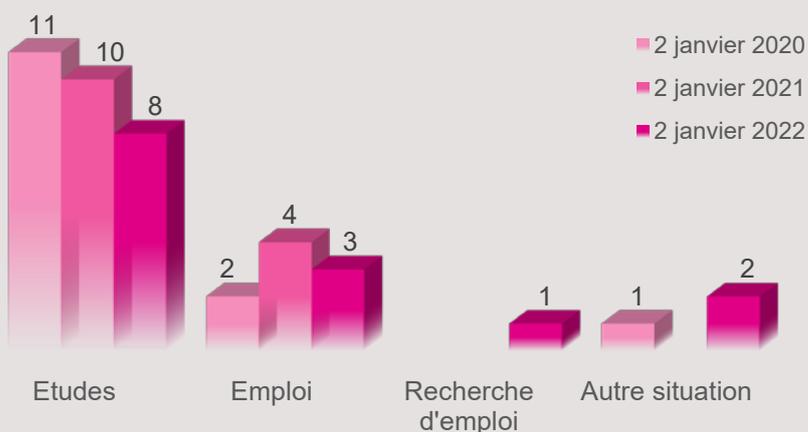
Tous ont la nationalité française

- ▶ Française : 14
- ▶ Etrangère : -

La moitié a obtenu son Bac à 18 ans ou moins\*

[médiane, mini : 17 - maxi : 19]

### DEVENIR DES DIPLÔMÉS



**Au total, 86% poursuivent des études après le DEUST**

- ▶ 1 fait 1 an d'études [7%]
- ▶ 2 font 2 ans d'études [14.5%]
- ▶ 9 font 3 ans d'études [64.5%]

**21% sont en emploi 2 ans et demi après 7% occupent un emploi sans avoir poursuivi d'études après le DEUST**

[en emploi au 2 janvier 2022 sans poursuite d'études : n=1]

# POURSUITE D'ÉTUDES POST DEUST

**2 janvier 2020** [n=11]

**2 janvier 2021** [n=10]

**2 janvier 2022** [n=8]

**45.5% sont en Licence 3**

**60% sont en Master 1**

**37.5% sont en Master 2**

	Inscrits	Admis
Licence 3 - Sciences de l'éducation	4	4
Licence pro. - USETIC	2	2
Bachelor - E-buisness	2	2
Licence pro. - Métiers de la formation individualisée en insertion	1	1
Licence 2 - Sciences de l'éducation	1	1
Licence 3 - Sciences de l'éducation - Gamification de la formation	1	1

	Inscrits	Admis
Master 1 MEEF* - Non précisé	2	2
Master 1 - Technologie de l'éducation et la formation	2	
Mastère - Expert en Stratégie digitale - UX Design	1	1
Licence 3 - Sciences de l'éducation	1	1
Mastère 1 - Expert en Stratégie digitale - UX Design	1	1
Master 1 - Programme Grande Ecole	1	1
Concours - Professorat des écoles	1	
Master 1 - Stratégies et ingénieries en formation d'adultes	1	1

	Inscrits
Master 2 MEEF - Non précisé	2
Master 1 - Technologie de l'éducation et la formation	2
Mastère 2 - Expert en Stratégie digitale - UX Design	1
Concours - Professorat des écoles	1
Mastère 2 - Expert en stratégie digital - Spé UX	1
Master 2 - Stratégies et ingénieries en formation d'adultes	1

**Tous valident leur année**

**70% valident leur année**

Admissions non connues au moment de l'enquête

**91% étudient en Ille et Vilaine**

**90% étudient en Ille et Vilaine**

**Tous étudient en Ille et Vilaine**

► Autre région : 1



► Autre région : 1



**8 sont réinscrits à Rennes 2 [73%]**

3 non réinscrits

**4 sont réinscrits à Rennes 2 [40%]**

6 non réinscrits

**3 sont réinscrits à Rennes 2 [37.5%]**

5 non réinscrits

\*MEEF : Métiers de l'Enseignement, de l'Education et de la Formation

# EMPLOIS 2 ANS ET DEMI APRÈS LE DEUST

**3 diplômés du DEUST sont en emploi au 2 janvier 2022 [21%]**

- 1 n'a pas précisé les caractéristiques de son emploi -

**Intitulés des emplois :**

- 1 animateur multimédia
- 1 assistant d'éducation

- 1 emploi temporaire [CDD]
- 1 emploi stable [CDI]
- 1 à temps complet

- 1 profession intermédiaire
- 1 employé
- 2 dans le secteur privé

**2 emplois jugés en adéquation avec la spécialité du DEUST**

**1 emploi jugé en adéquation avec le niveau d'études Bac +2**

**1 salaire mentionné :**

**1526 € de salaire net mensuel\***

[\*salaire avant impôt sur le revenu prélevé à la source - hors prime et 13<sup>ème</sup> mois - sur emploi exercé à temps plein en France métropolitaine]

